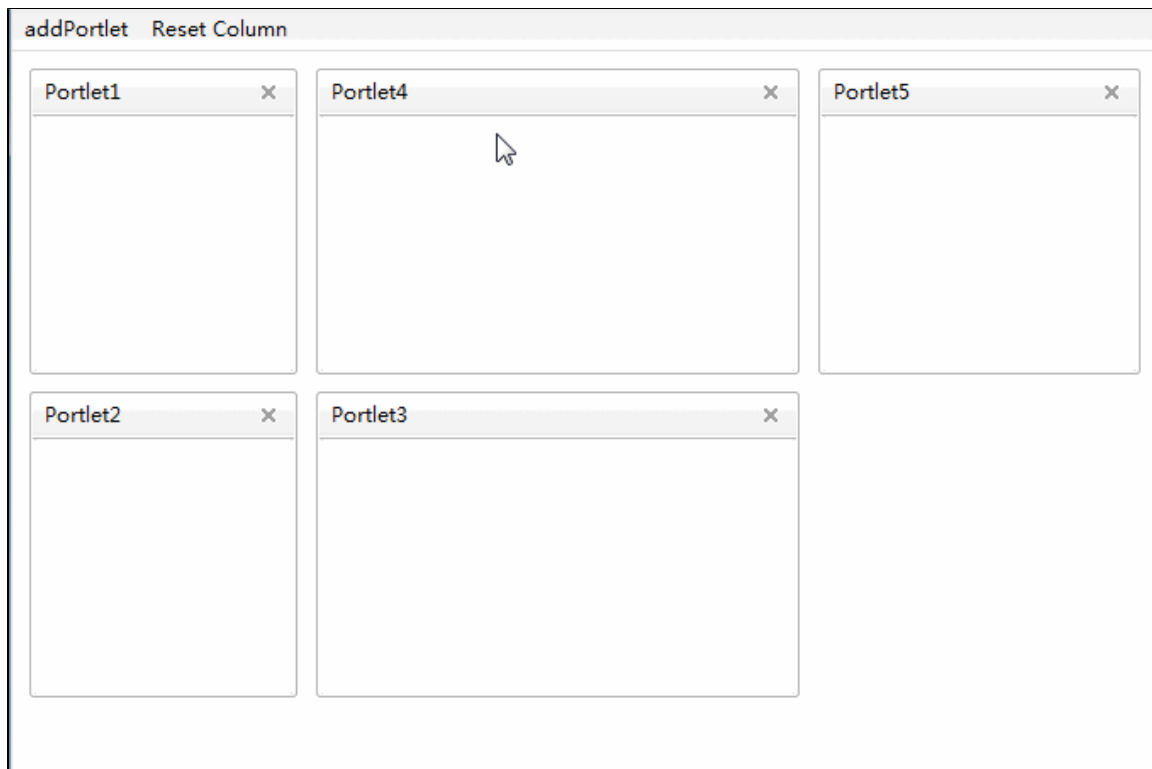


Portal(DCUG)

基本特性

Portal是Portlet的一个容器，并负责对内部的Portlet做布局管理，可以增加和删除Portlet控件。

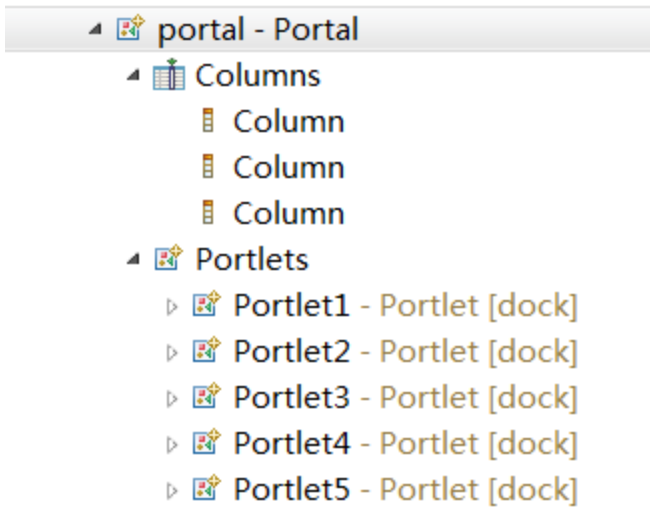
效果如下图：



需要特别说明的是：这儿所说的Portal是一个Portal控件，不要把它等同为Portal服务器，等同为Portal服务。Portal控件并不具备这种功能，它仅仅是做为一个Portlet控件的容器而存在。并没有其它的服务类型的功能。

基本使用

一个Portal控件大致的结构如下：



其中包含两种类型的子节点：

- Columns: 用于定义Portal控件在布局空间中共分几列，以及每列的基本特性
- Portlets: 用于定义Portal控件中共有多少个Portlet，这些Portlet将会依据Columns设定的方式依次排列

对于Portal的基本使用，请参考sample-center中的Portal范例：[门户\(sample-center\)](#)

对于Column与Portlet的使用请参考对应的子控件：

- [PortalColumn](#)
- [Portlet](#)

详细属性说明

defaultPortletHeight

PortletHeight的高度，默认值为200,你也可以调整它：

className	
defaultPortletHeight	180
dragTags	

portletPadding

Portlet控件之间的间距，默认值为10：

metaData	
portletPadding	
renderOn	